

PRAVIDLA HACKTHONU VE MĚSTĚ ŽACLĚŘI

Obecné

1. **HACKTHON VE MĚSTĚ ŽACLĚŘI** (dále jen „Hackthon“) se koná v pátek **4. 11. 2022** v **budově Městského muzea Žacléř**.
2. **Organizátory** hackthonu jsou Město Žacléř, Rýchorské náměstí 181, 542 01 Žacléř a Agentura pro podporu podnikání a investic CzechInvest, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2; (dále jen „Organizátoři“).
3. V rámci hackthonu budou **registrovaní účastníci v týmech** (dále jen „účastníci“ nebo „členové týmu“) **řešit zadání vypsané Organizátory** (dále jen jako „výzvy“). Tématem hackthonu je **rozvoj cestovního ruchu pro zlepšení socioekonomické situace Žacléřska**. Přesná specifikace bude představena v úvodu samotné akce.
4. **Výsledky** své práce **týmy představí před porotou a veřejností formou prezentace v závěru hackthonu (4. 11. 2022 v odpoledních hodinách)**.
5. **Velikost týmů** je stanovena na **2–4 osoby**. Na hackthon se mohou přihlásit týmy i jednotlivci (jednotlivci budou rozřazeni do týmů v úvodu hackthonu). Účastník hackthonu se jako člen týmu může účastnit každá **fyzická osoba starší 18 let**, která se **registruje** prostřednictvím registračního formuláře na adrese <http://czechinvest.org/hackathonzacler> a potvrdí **souhlas** s těmito **pravidly**, jimiž se řídí právní vztahy mezi členy týmů a Organizátory.
6. Účast na akci je **bezplatná**.

Hodnocení hackathonu a ceny

1. Řešením zadání jednotlivými týmy vzniknou soutěžní projekty, které budou předmětem **hodnocení odbornou porotou** složenou ze zástupců Organizátorů a Partnerů. Složení odborné poroty bude oznámeno nejpozději v den konání hackathonu před jeho zahájením.
2. Hlavními očekávanými výstupy práce v týmech jsou návrhy propagační strategie města Žacléře. Upřesnění zadání (podklady pro práci týmů, obsah, délka a forma prezentace apod.) bude představeno v úvodní části programu hackathonu.
3. Odborná porota bude soutěžní projekty hodnotit v následujících kategoriích:
 - **Inovace**: myšlenka, originalita, inovativnost řešení
 - **Projekt/koncept**: potenciál, realizovatelnost, životaschopnost, komplexnost
 - **Zpracování**: odborná stránka projektu – kvalita zpracování
 - **Prezentace**: forma předání nápadu prostřednictvím prezentace před porotou
4. **Hlasování** porotců je **tajné**.
5. O **hlavní cenu** hackthonu se podělí členové týmu, jehož soutěžní projekt získá nejvyšší počet hlasů v součtu všech hodnocených kategorií. V případě, že více týmů dosáhne stejného počtu hlasů, podělí se o cenu rovným dílem všechny tyto týmy. Hlavní cenou hackathonu je finanční odměna ve výši 18 000. Porota může udělit další **vedlejší ceny**, jako např. „cena za kreativitu“ apod., jejíž podoba bude upřesněna v den konání akce.
6. Pokud nedojde k úplnému vyřešení zadání či naplnění daného přínosu, nemusí být hlavní cena udělena, může však být udělena alespoň částečně. O konečném udělení ceny rozhoduje porota.
7. **Ceny nejsou právně vymahatelné**.

Duševní vlastnictví

1. Hlavním cílem hackthonu je podílet se na pomoci při přípravě podkladů pro nový plán propagace cestovního ruchu města Žacléře a okolí. **Účastníci výslovně souhlasí s tím, že veškeré výstupy prezentované v rámci hackthonu mohou být v plném rozsahu bezúplatně využity městem Žacléř jako podklad pro další práci v této oblasti.**
2. Každý člen soutěžního týmu svou účastí uděluje souhlas se všemi způsoby užití jím vytvořených výstupů, bez jakéhokoliv omezení co do množství, rozsahu nebo počtu opakování a bez omezení územního, zejména **pro návaznou práci města Žacléře v oblasti cestovního ruchu a prezentační účely související s publicitou hackthonu.**
3. Každý člen soutěžního týmu souhlasí se zveřejněním jím vytvořených výstupů Organizátory. Dále souhlasí též s tím, že Organizátoři jsou oprávněni výstupy v případě potřeby měnit, upravovat, zpracovávat (včetně překladu), spojovat je s jinými autorskými díly nebo je zařazovat do děl souborných, audiovizuálních či databází, užívat pouze jejich část nebo do nich jiným způsobem zasahovat.
4. Členové týmů souhlasí, že jakékoliv **výstupy nebudou** vzhledem k povaze soutěže hackathonu **považovány za obchodní tajemství.** Dále berou na vědomí, že pouhé myšlenky, postupy, principy či metody nejsou chráněny autorským právem.
5. Členové týmů se zavazují, že veškeré **výstupy** jimi vytvořené v rámci hackathonu **budou představovat jejich vlastní výtvořry či nápady.**
6. **Další spolupráce mezi týmem či jednotlivými účastníky a městem Žacléř po skončení hackathonu se předpokládá na základě následné dohody všech zúčastněných stran.**

Ochrana osobních údajů

1. Účastníci berou na vědomí, že Organizátoři jsou v případě akceptace těchto pravidel účastníkem oprávněni jako správci osobních údajů zpracovávat účastníkem poskytnuté osobní údaje v rozsahu: jméno, příjmení, e-mail, telefonní číslo, pracovní či studijní zaměření a profesní zájmy, důvody účasti na hackthonu, jakož i údaje o účasti na hackthonu, zejména pak údaje o členství v týmu a hodnocení soutěžního projektu. V případě neposkytnutí povinných údajů a souhlasu se zpracováním osobních údajů se nelze účastnit hackthonu.
2. Účelem zpracování je organizační zajištění hackthonu a právním základem pak čl. 6 písm. b) GDPR (plnění smlouvy). Účastníci dále berou na vědomí, že Organizátoři mohou výše uvedené údaje využít na základě svého oprávněného zájmu též pro účely přímého marketingu, zejména zasílání obchodních sdělení.
3. Osobní údaje budou zpracovávány automatizovaně, případně oprávněnými zaměstnanci Organizátorů. Účastníci souhlasí, že Organizátoři jsou oprávněni předat jejich osobní údaje Partnerům. Dalšími příjemci údajů mohou být zpracovatelé, zejména pak provozovatelé IT služeb využívaných Organizátory.
4. Účastníci berou na vědomí, že mají právo odvolat dříve udělený souhlas se zpracováním osobních údajů, právo požadovat od správce osobních údajů potvrzení ohledně zpracování svých osobních údajů, právo na přístup ke svým údajům a dále též právo na jejich přenositelnost, opravu, doplnění, omezení jejich zpracování nebo výmaz, v případě, že jsou splněny příslušné podmínky, jakož i právo podat stížnost přímo dozorovému úřadu tj. Úřad pro ochranu osobních údajů.

5. Účastníci dále berou na vědomí, že mají právo vznést námitku proti zpracování svých údajů pro účely přímého marketingu. Odmítnout zasílání obchodních sdělení lze způsobem uvedeným v každém zaslaném sdělení.
6. S dotazy týkajícími se zpracování osobních údajů se mohou účastníci na Organizátory obracet prostřednictvím e-mailové adresy poverenec@czechinvest.org.
7. Účastníci souhlasí, že po celou dobu konání hackthonu mohou být pořizovány obrazové, zvukové či zvukově obrazové záznamy zachycující jejich podobu nebo týkající se projevů jejich osobní povahy, jakož i souhlasí s následným rozšiřováním těchto záznamů, případně jejich jiným užíváním ze strany Organizátorů a Partnerů, a to včetně komerčních účelů, zejména pak v souvislosti s propagací hackthonu a jeho Organizátorů. Tento souhlas se uděluje bezplatně.

Závěrečná ustanovení

1. Organizátoři si vyhrazují právo společně činit kdykoliv rozhodnutí ve všech záležitostech souvisejících s pořádáním hackthonu, a to včetně změny těchto Pravidel, změny obsahu programu a časového harmonogramu akce, přerušení, pozastavení, předčasného ukončení či zrušení hackthonu, neudělení hlavní ceny i vedlejších cen z důvodu neuspokojivé kvality soutěžních projektů, případně vyloučení jakéhokoli týmu nebo jeho člena bez nároku na jakoukoliv kompenzaci, a to zejména z důvodu nedodržení těchto Pravidel nebo při pouhém podezření na jejich nedodržení, nezákonné jednání nebo jakékoliv jiné závadné chování ovlivňujícího průběh hackthonu a jeho výsledky.
2. Tato Pravidla se řídí právním řádem České republiky. Souhlasem projevěným při registraci akceptují účastníci tato Pravidla a zavazují se je dodržovat.
3. Kromě těchto Pravidel se účastníci zavazují v souvislosti se svou účastí na hackthonu též neporušovat právní řád České republiky, jakož i nejednat v rozporu s dobrými mravy a oprávněnými zájmy Organizátorů.